

FRÉDÉRIKE LECLERC

TECHNICAL LEVEL DESIGNER

COORDONNÉES

ld.frederike.leclerc@gmail.com

[in in/frederike-leclerc/](https://www.linkedin.com/in/frederike-leclerc/)

COMPÉTENCES

Unity.....Intermédiaire

Unreal 4.....Débutant

Visual Studio...Intermédiaire

Twine.....Débutant

Hammer.....Intermédiaire

Git Hub.....Intermédiaire

Perforce.....Intermédiaire

Office 365.....Intermédiaire

QUALITÉS

Appliquée

Organisée

Minutieuse

Débrouillarde

Sociale/Travail d'équipe

Efficace

Ponctuelle

LANGUES PARLÉES

Français...Langue maternelle

Anglais Courant

ACTIVITÉS

Jeux vidéo

Lire

Crochet/Tricot

Organisation/Planification

Référence sur demande

PROFILE / OBJECTIF

Créatrice de jeux vidéo avec un attrait pour le level design, le game design et le quest design. À la recherche de nouvelles connaissances pour affûter mes compétences. Travailleuse assidue qui prône le travail d'équipe, la communication et l'organisation. Mon objectif est de transmettre aux joueurs une expérience équivalente au plaisir et à la passion déversée par l'équipe lors de la production.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

PROGRAMMEUSE – CAMPUS ADN/MONTRÉAL SPIRITS' CREEK - PC

Avril 2022 – Juillet 2022

- Programmation de la state machine des ennemis
- Programmation des ingrédients/mécaniques
- Documentations et explications aux level designers

QA (STAGE) – SAUROPOD STUDIO/MONTRÉAL MIRADOR - PC

Avril 2019 – Juillet 2019

- Test des différents aspects du jeu
- Rédaction de rapports
- Communication avec les départements

SUPERVISEURE – PHARMAPRIX/MONTRÉAL

Janvier 2015 – Décembre 2021

- Formation de caissier(e)s et commis
- Gestion et communication des tâches
- Service à la clientèle

FORMATIONS

AEC – LEVEL DESIGN

2022

Campus ADN - Montréal

DEC - TECHNIQUE DE L'INFORMATIQUE, SPÉCIALISATION EN INFORMATIQUE DE GESTION

2019

Collège Ahuntsic – Montréal